

XLsport K-3 Csapatbajnokság

Miért Csapatbajnokság?

Egy hiányt szeretnénk pótolni a magyar küzdősport világában, ahol általában az egyéni versenyszámok dominálnak. Mi a legjobb csapatot keressük Magyarországon, legyen az egy klub, vagy több klubból összeállított csapat, esetleg egy település válogatottja, vagy egy küzdősport szövetség által kiállított válogatott, esetleg sportolókat foglalkoztató, támogató cég.

Miért pont K-3?

A K-3 jelen esetben a Kempo, a Kickbox és a Ketrecharc szabályait, technikáit ötvözi.

Egy látványos, akció dús versenyt szeretnénk a küzdősportot kedvelők között meghonosítani.

Álló, és földharc egyaránt szerepel a szabályok között, a földharc 20 másodpercig tart, utána állásból folytatódik a küzdelem.

A K-3 Csapatbajnokság versenyszabályai:

A versenyzők részéről:

Betöltött 18. életév

Érvényes orvosi engedéllyel ellátott, legalább 1 éves haladó szintű küzdősportban eltöltött időt igazoló sportoló igazolvány.

A mérkőzések időtartama:

3 x 5 perc, 2 perces pihenőidővel

A küzdőtér típusa:

ökölvívó szorító

Súlycsoportok:

60-67, 67-71, 71-75, 75-81, 81-86, 86-91, 91+

Ruházat:

rövid- vagy hosszúnadrág, meztelen felsőtest

Kötelező védőfelszerelés:

fogvédő

herevédő

10 unciás bokszkesztyű

Engedélyezett, de nem kötelező védőfelszerelés:

lábszárvédő,

fejvédő

Engedélyezett technikák:

Kéz:

egyenes ütés
horog ütés
csapott ütés
kézhát ütés
belső kézél

könyökütés (a nevezett csapatok képviselői megszavazzák az első megbeszélésen)

Láb:

egyenes rúgás
hátsó egyenes rúgás
oldalsó rúgás
köríves rúgás
fordított köríves (sarok) rúgás
balta rúgás
fordulós rúgások
ugró rúgások
térdel történő rúgások

Egyéb technikák:

fójtások és feszítések földharcban

a földre levitt ellenfél támadása testre ill. fejre ütéssel kizárólag földharcban. (a nevezett csapatok képviselői megszavazzák az első megbeszélésen)

a teljes dobás skála, letekerés, lerántás (kivéve az ízületi hajlásiránnyal ellentétesen végrehajtott dobások),

Tiltott technikák:

A torok, a szem, a lágyék, a hátgerinc, a tarkó, és a fejkúp támadása.

fejelés

Földre került ellenfél ütő vagy rúgó támadása állásból.

Tiltott akciók:

A vezetőbíró "állj!" vezényszava utáni támadás indítása.

Minden olyan ütő és rúgó akció, amely az ellenfélnek hátulról irányul.

Menekülés, kifordulás, szándékos-, ok nélküli földre esés, érvénytelen találati felület mutatása.

Az ökölvívó szorító köteleinek segédeszközként való felhasználása.

Az engedély nélküli beszéd mérkőzés alatt.

Sportszerűtlen viselkedés.

A versenyző edzőinek, segédeinek, csapattagjainak, vezetőinek bármely sportszerűtlen viselkedése.

Passzivitás, a küzdelem szándékos elkerülése.

A ring engedély nélküli elhagyása a mérkőzés befejeződése előtt.

Pontozás:

Minden értékelhető, bevitt kéztechnika:	1 pont
Minden értékelhető, bevitt lábtechnika, kivéve a fejet ért technikákat:	1 pont
Fejet ért értékelhető, bevitt lábtechnika:	2 pont
Földre vitel, kivéve a magas ívű dobást:	1 pont
Magas ívű dobás:	2 pont
Földharc közben nincs pontozás	
Rászámolás:	-1 pont
Sorozatos tiltott akció	-1 pont
Szándékos és sorozatos tiltott technika:	-2 pont

A mérkőzést vezetőbíró és két pontozóbíró vezeti.

A bírók munkáját időmérő bíró segíti.

Érvényes találatot csak a felületek érintkezésének hangja alapján megítélni nem lehet, a bírónak a találat megítéléséhez a támadó és a találati felületek találkozását látniuk kell.

A második rászámolás után, amennyiben a harmadik rászámolásra kerülne sor, a vezetőbíró beszünteti a mérkőzést technikai K.O. kihirdetésével

Álló rászámolás lehetséges, védekezésre képtelenség esetén.

A mérkőzés idő előtti befejezése az alábbi esetekben lehetséges:

Orvosi javaslat, utasítás

Versenyzői feladás (lekopogás, törölköző bedobása, ill. a versenyző egyéb jelzése alapján)

Harmadik rászámolás

Vezetőbírói leléptetés sorozatos és szándékos szabálytalan technikák, vagy akciók miatt.

Bármilyen egyéb ok, a mérkőzésvezető bíró megítélése szerint.

Eredményhirdetés:**Technikai K.O.**

Kiütés

Földharc közben lekopogás

Versenyzői feladás

Sérülés miatt feladás

Leléptetés miatt

Rászámolásnál amennyiben a versenyző nem áll küzdőállásba a 8. számolásig, illetőleg ha a vezetőbíró vagy az orvos úgy ítéli meg, hogy nem folytatható a küzdelem.

Pontozásos eredményhirdetés:

Az utolsó menet végén a pontozók összeadják az általuk számított pontokat, azt papíron átadják a mérkőzésvezető bírónak.

Egyenlő pontszám esetén 2 perc hosszabbítást rendel el a mérkőzésvezető bíró.

A hosszabbítás után amennyiben a pontszámok még mindig egyenlők, a mérkőzésvezető bíró választja ki a szerinte aktívabban támadó, vagy hatékonyabban védekező versenyzőt.

A Bajnokság menete:

Csapatok:

7 fős csapatok indulhatnak a bajnokságban a meghirdetett súlycsoport szerint.

A nevezésnél le kell adni a versenyzők nevét, súlycsoportját.

Sérülés, betegség esetén a csapatnak lehetősége van 1 fő csapattag megváltoztatására egy súlycsoportban, a mérlegelés megkezdéséig.

Egy versenyző egy bajnokságban, csak egy csapatban indulhat.

Minden csapat köteles kiállítani egy pontozóbírókat a mérkőzés idejére.

Az a versenyző aki a mérlegelésnél a nevezett súlyánál kevesebbet mutat, kérésére indulhat a versenyen. Ha a nevezett súlyánál többet mutat, és a verseny kezdetéig nem tudja korrigálni, nem indulhat a versenyen, ebben az esetben az ellenfél csapatának a versenyzője mérkőzés nélkül győz.

Ha a csapat bármelyik súlycsoportban nem tud kiállítani a verseny napján versenyzőt, abban a súlycsoportban az ellenfél csapata mérkőzés nélkül győz.

Amennyiben a csapat 2 súlycsoportban nem tud kiállítani versenyzőt, nem indulhat a versenyen, ebben az esetben a versenybizottság eldönti, hogy a csapatot kizárja a versenyről, vagy az adott fordulót más időpontban tartja meg.

Az első mérkőzés a nevezett csapatok között sorsolással kerül kiválasztásra.

A sorsolásra meghívást kap az összes nevezett csapat képviselője.

A bajnokság menete:

„A” változat:

Egy alkalommal 2 csapat küzdhet meg egymással, a győztes a továbbjutó, kihívással, vagy sorsolással indul a következő forduló. Sorsolás abban az esetben van, ha nincs kihívó, vagy ha több kihívó van. A győztes csapat vándorserleget, a versenyzők érmet, oklevelet kapnak, a következő versenyre a serleget a győztes csapatnak el kell hozni. A bajnokság végén a csapatok versenyzői érmet, oklevelet, a győztes megkapja a vándorserleget, és 1 millió forint értékben díjat kap.

„B” változat:

Két ágon egy-egy alkalommal 2 csapat küzdhet meg egymással, a győztes a továbbjutó. Kihívással, vagy sorsolással indul a következő forduló. Sorsolás abban az esetben van, ha nincs kihívó, vagy ha több kihívó van. A két ág győztes csapata kerül a döntőbe, a csapatok versenyzői érmet, oklevelet, a csapat serleget, és 1 millió forint értékben díjat kap. A második helyezett érmet, oklevelet, és 100 ezer forint értékben díjat kap.

A két változatból a véglegest, a nevezést követően a csapatok képviselői megszavazzák. Ugyanitt megszavazzák a nevezési díj összegét, és a bajnokság kezdő időpontját.

Támogatók:

